

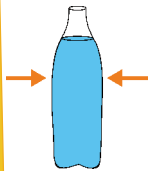
Síla a pohyb



Ahoj, jmenuji se QiDo a budu Vaším průvodcem po iQparku. Dnes se spolu vydáme za exponáty, které se pohybují, nebo s jejichž pomocí se můžete pohybovat vy. Kromě pohybu budeme zkoumat různé působící síly. Sami poznáte, že v iQparku je Věda zábava.

1 Stlač láhev

(2. patro - 1006)



Vyzkoušejte a vyberte správnou možnost.

Když mačkám láhev na plochých stěnách, voda v trubičce stoupá klesá

Když mačkám láhev na bocích, voda v trubičce stoupá klesá

Umíte pouhým stiskem ruky zdeformovat skleněnou láhev?

ANO NE

2 Běžecká dráha

(3. patro - 528)

V 1. běhu změřte svou rychlost reakce a maximální a průměrnou rychlost běhu.

1. běh

2. běh

Zpoždění reakce	<input type="text"/> s	<input type="text"/> s
Maximální rychlost	<input type="text"/> km/h	<input type="text"/> km/h
Průměrná rychlost	<input type="text"/> km/h	<input type="text"/> km/h

V druhém běhu se snažte, aby Vaše průměrná rychlost byla nižší, ale maximální rychlost vyšší než v 1. běhu. Jak toho docílíte?

.....
.....

3 Magnety

(3. patro - 536)

Působí magnetická síla i na dálku?

ANO NE

Provedte a popište pokus, kterým to dokážete



.....
.....

4 Gyroskop

(2. patro - 111)

Dokážete se roztočit bez použití nohou? Popište, jak.

.....
.....

5 Houpačka - páka

(3. patro - 523)

Když budete na houpačce s kamarádem, který je těžší než Vy, kam se kamarád musí posadit, aby houpačka byla v rovnováze? (Ověřte si odpověď pokusem.)

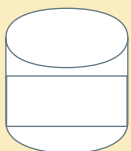
blíže ke středu než Vy dál od středu než Vy stejně daleko od středu jako Vy

6 Rotující kapalina

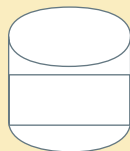
(2. patro - 039)

Dokreslete do obrázků, jaký tvar má kapalina při mírném a při velkém roztočení.

méně roztočená nádoba



více roztočená nádoba



7 Pirueta

(2. patro - 040)

Označte, kdy se krasobruslařka otáčí větší rychlostí?

